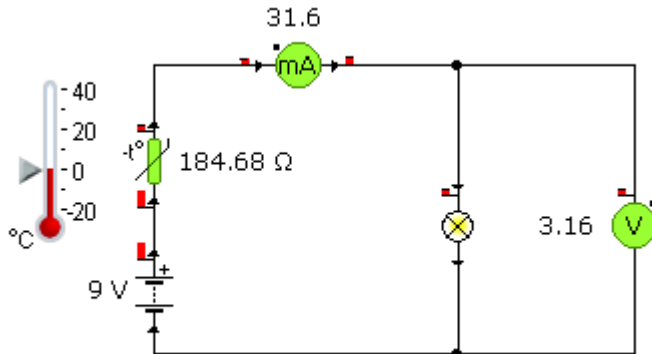


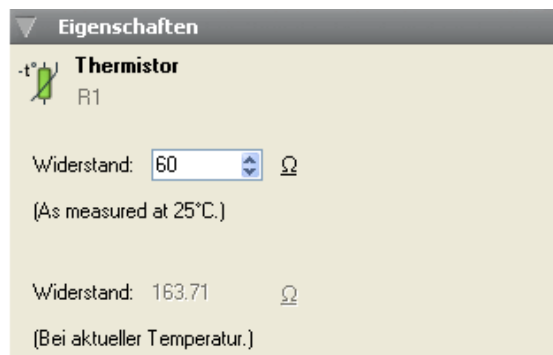
Name: \_\_\_\_\_ Klasse: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_\_

## Simulationsversuch „Thermistor“

1. Erstelle mithilfe des Programms Crocodile Physics nachstehende Prüfschaltung!



2. Stelle das Thermometer auf 0°C ein! Klicke auf das Bauelement „Thermistor“ und ändere den Kennwert (gemessen bei 25°C) auf 60 ? !



3. Erhöhe die Temperatur von 0°C an in 10K-Schritten und miss die Stromstärke! Fertige eine Wertetabelle an!
4. Zeichne ein Stromstärke/Temperaturdiagramm!
5. Formuliere deine Beobachtungen in Verbindung mit dem Diagramm! Benutze dazu die Formulierung „Je höher die .....desto.....“! Finde dabei auch Aussagen über die Lampe!
6. Rechtsklicke auf das Arbeitsblatt und wähle „Eigenschaften Arbeitsblatt“. Stelle unter „Elektronik“ → „Simulationen“ *unzerstörbare Bauelemente* ein!
7. Stelle die Temperatur auf 0°C ein und tausche die Glühlampe gegen einen Elektromotor aus! (unter Bewegung und Kräfte / Mechanismen) Wozu könnte diese praktische Schaltung dienen?

