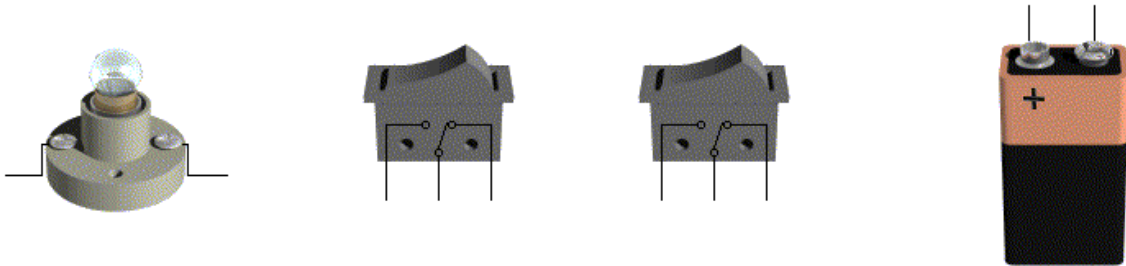


Aufgabe 1: Zimmerbeleuchtung

Diese Glühlampe soll die Deckenbeleuchtung eines Zimmers darstellen. Das Zimmer hat zwei Türen. Neben jeder Tür befindet sich ein Schalter um die Deckenlampe ein- und auszuschalten.

- 1) Entwickle einen Schaltplan mit Hilfe von „Crocodile Physics“!
Diese Bauteile benötigst du dazu:



- 2) Baue ein Modell dieser Schaltung mit einem Schuhkarton als Zimmer!