

Aufgabe 2: Autoblinder

Kopiere die Datei „Blinker.cyp“ aus dem Tauschverzeichnis in dein Homeverzeichnis und öffne sie mit dem Programm „Crocodile Physics“.



Die Glühlampe in diesem Schaltplan blinkt 1 Mal pro Sekunde (= 1Hz). Das Blinksignal gibt der grüne Signalgenerator.

Erweitere nun diese Schaltung in drei Schritten:

- 1) Baue einen Schalter ein, um den Blinker ein- und ausschalten zu können.
- 2) Versuche nun, den Schaltplan so zu erweitern, dass du mit dem Signalgeber zwei Lampen gleichzeitig blinken lassen kannst.
- 3) **Knobelaufgabe:** Erweitere jetzt die Schaltung noch einmal. Wie bei einem Auto soll es vier Blinklichter geben, zwei vorn und zwei hinten. Mit Hilfe eines zweiten Schalters, eines Wechselschalters (siehe unten), soll man wählen können, ob die beiden linken Glühlampen blinken oder die beiden rechten.



